

Приложение № 1  
к Приказу Общероссийской  
общественно-государственной  
детско-юношеской организации  
«Российское движение школьников»  
от «23» октября 2020 г.  
№ М - 105

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении Всероссийской киберспортивной**  
**школьной лиги РДШ**

**г. Москва**

**2020**

«УТВЕРЖДЕНО»

Исполнительный директор  
Общероссийской общественно-  
государственной детско-юношеской  
организации «Российское движение  
школьников»



\_\_\_\_\_/И.В. Плещева/

\_\_\_\_\_  
2020 г.

## Положение о проведении Всероссийской киберспортивной школьной лиги РДШ

### Термины и определения

**Всероссийская киберспортивная школьная лига РДШ** (далее – Чемпионат) - серия турниров по компьютерному спорту среди учащихся в возрасте от 7 лет, осваивающих образовательные программы начального общего, основного общего или среднего общего образования в образовательных организациях Российской Федерации.

**Участник** - физическое лицо в возрасте от 7 лет, обучающееся в период проведения Чемпионата в одной из средних образовательных организаций, действующее от своего имени или с согласия своих законных представителей в случае, если Участник не достиг достаточного возраста, соответствующего возрастным ограничениям конкретной компьютерной игры (далее дисциплины) и подавшее заявку для участия в Чемпионате в соответствии с условиями настоящего Положения. От одного образовательного учреждения в Чемпионате может принять участие несколько Участников.

**Команда** — группа Участников, действующих от своего имени, в том количестве, которое требует выбранная Участниками дисциплина (согласно Регламенту дисциплины), подавших заявку на участие в Чемпионате и объединившихся для участия в Чемпионате.

**Организатор** – Российское движение школьников (РДШ) — Общероссийская общественно-государственная детско-юношеская организация. Организатор определяет порядок, цели и задачи проведения Чемпионата, осуществляет поиск партнеров, формирует и утверждает правила проведения Чемпионата и регламенты по каждой игровой дисциплине.

**Регламент** – свод постоянных или временных правил по участию в Чемпионате по определенной дисциплине, на которые опираются Участники, судейская коллегия и Организатор на период проведения Чемпионата. Участники обязаны безукоризненно следовать правилам, прописанным в настоящем Положении и Регламентах.

**Победитель** — Команда или Участник, которая (-ый) заняла 1-место в Чемпионате на основании критериев, установленных в Регламенте по каждой дисциплине.

**Online (Онлайн)** — Формат проведения Чемпионата или его стадии, в котором взаимодействие Участников осуществляется дистанционно с использованием глобальной сети «Интернет».

**LAN (Local area network, ЛАН)** — Формат проведения Чемпионата или его стадии, в котором Участники находятся на подготовленных площадках, адаптированных для проведения киберспортивных мероприятий.

## I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящее Положение определяет цель, задачи, сроки, порядок организации и проведения Чемпионата и условия участия в нём.

Организатором Чемпионата является Общероссийская общественно-государственная детско-юношеская организация «Российское движение школьников» (далее — Российское Движение Школьников).

Чемпионат проводится среди учащихся средних образовательных организаций на территории Российской Федерации.

**Цель** Чемпионата – создание условий, обеспечивающих возможность эффективного развития компьютерного спорта в системе образования и спорта.

**Задачи** Чемпионата:

- Пропаганда соревновательного аспекта в компьютерных играх;
- Вовлечение подростков и молодежи в активную современную деятельность;
- Формирование у подростков лидерских качеств, навыков командной работы и межличностного общения;
- Пропаганда важности интеллектуального развития, изучения современных дисциплин, личностного и профессионального роста, достижения целей, умения работать на результат;

Чемпионат проводится в соответствии с Календарным планом основных мероприятий «Общероссийское движение школьников» на 2020 - 2021 учебный год.

Официальными информационными ресурсами Чемпионата являются (далее – Сайты):

- <https://рдш.рф/competition/291>
- [https://vk.com/skm\\_rus](https://vk.com/skm_rus)
- <https://twitter.com/skmrus>
- [https://www.instagram.com/skm\\_rus/](https://www.instagram.com/skm_rus/)
- <https://www.facebook.com/SKMRus/>
- <https://www.youtube.com/channel/UC8zn2xiQ4DcZnwMp4Vhi0ig>
- <https://лигардш.рф>
- Общий сервер лиги РДШ - <https://discord.gg/YnvsUQY>
- Центральный федеральный округ - <https://discord.gg/pvyzyzn>
- Северо-Западный федеральный округ - <https://discord.gg/e4vpnZD>
- Южный федеральный округ - <https://discord.gg/QwbGa7Q>
- Северо-Кавказский федеральный округ - <https://discord.gg/SXskQEy>

- Приволжский федеральный округ - <https://discord.gg/2e6cpqK>
- Уральский федеральный округ - <https://discord.gg/U3hU6Nc>
- Сибирский федеральный округ - <https://discord.gg/UCj3hNb>
- Дальневосточный федеральный округ - <https://discord.gg/PywTEpx>

Сайты и Интернет-ресурсы предназначены для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к Чемпионату и направлению Заявок на участие в нем.

## II. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Чемпионат проводится в режиме Онлайн с 30.11.2020г. по 21.03.2021г., Гранд Финал победителей каждого федерального округа РФ пройдет весной-летом 2021 года в формате LAN при отсутствии запретов на проведение подобных мероприятий.

Расписание Чемпионата:

- Открытие регистрации на Чемпионат: 29.10.2020 г. в 10 часов 00 минут по московскому времени;
- Матчи Дальневосточного федерального округа: 30.11.2020г. - 06.12.2020г.;
- Матчи Сибирского федерального округа: 07.12.2020г. - 13.12.2020г.
- Матчи Уральского федерального округа: 14.12.2020г. - 27.12.2020г.
- Перерыв Чемпионата: 28.12.2020г. - 10.01.2021г.
- Матчи Приволжского федерального округа: 11.01.2021г. - 24.01.2021г.
- Матчи Северо-Кавказского федерального округа: 25.01.2021г. - 07.02.2021г.
- Матчи Южного федерального округа: 08.02.2021г. - 21.02.2021г.
- Матчи Северо-Западного федерального округа: 22.02.2021г. - 07.03.2021г.
- Матчи Центрального федерального округа: 08.03.2021г. - 21.03.2021г.
- Гранд Финал – весна-лето 2021 года.

Начало матчей: в будние дни с 16 часов 00 минут по местному времени места нахождения участника, в выходные дни с 10 часов 00 минут по местному времени места нахождения участника.

Вся информация об изменениях времени регистрации на Чемпионат, датам и времени проведения, об изменениях в правилах, о победителях и т.д. в течение проведения Чемпионата будет выкладываться в официальной группе в социальной сети Вконтакте: [https://vk.com/skm\\_rus](https://vk.com/skm_rus) или в официальном Discord-сервере: <https://discord.gg/YnvsUQY>.

Информация о победителях каждого турнира будет публиковаться не позднее, чем в течение следующего дня после турнира. Подробная информация о Гранд Финале появится не ранее 21 марта 2021 года и будет размещена на официальных ресурсах Чемпионата.

### III. РУКОВОДСТВО ПО ПРОВЕДЕНИЮ ЧЕМПИОНАТА

Руководство и контроль за организацией и проведением Чемпионата возлагается на Российское движение школьников (РДШ) и Судейскую коллегию Чемпионата, состав которой утверждается Приложением № 1 к настоящему Положению.

### IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

#### Участие в Чемпионате

К участию в Чемпионате допускаются Команды/Участники, которые являются обучающимися школьных образовательных учреждений.

Команды должны быть сформированы из учащихся образовательных организаций в рамках одного Федерального Округа.

Организатор сохраняет за собой право не допустить до Чемпионата участников, если название их игровых имен (никнеймов) или название команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (кроме случаев наличия у таких участников лицензий и иных юридических документов, разрешающих иметь такое название и/или никнейм);

- сходны или идентичны названиям и/или никнеймам других участников или команд Чемпионата;

- сходны или идентичны названиям и/или никнеймам официальных лиц Чемпионата;

имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

Регистрация обучающихся на участие в Чемпионате производится в электронном виде на странице Чемпионата (<https://рдш.рф/competition/291>) посредством создания аккаунта на сайте рдш.рф и подачи заявки на участие с заполнением всех полей формы регистрации, указанной на странице Чемпионата (<https://рдш.рф/competition/291>).

Участник или Команда, прошедший (-ая) регистрацию на участие в Чемпионате, автоматически соглашается (-ются) с правилами проведения Чемпионата, прописанными в данном Положении, и Регламентами дисциплин.

Повторные заявки от одной Команды или Участника будут удаляться Организатором. Если Участнику или Команде необходимо изменить/обновить какую-либо информацию о себе в заявке, ему (ей) необходимо сообщить об этом Организатору на официальную почту - [claim\\_acs@mail.ru](mailto:claim_acs@mail.ru).

Запрашиваемые у Команд/Участников данные используются только Организатором Чемпионата для корректного проведения Чемпионата и не подлежат разглашению. Все личные данные, которые получает Организатор, хранятся и используются в соответствии с законодательством Российской Федерации.

Для подтверждения своего участия в конкретной дисциплине каждому Участнику необходимо зайти в официальный Discord-сервер, соответствующий федеральному округу Участника и пройти верификацию. В случае одобрения Участнику выдается роль в Discord-сервере и возможность выбрать желаемую дисциплину, где он сможет зарегистрироваться на турнир, отправив в чат канала

«Регистрация» сообщение по форме. Подробная инструкция по шагам подтверждения и регистрации на Чемпионат доступна по следующей ссылке: <https://vk.cc/aByXv9>

Команды/Участники, не выполнившие требования или не проходящие по требованиям, указанным в данном Положении, к участию в Чемпионате не допускаются.

Каждый Участник может присылать интересующие его вопросы по регистрации и участию в Чемпионате на официальную почту Организатора - [claim\\_acs@mail.ru](mailto:claim_acs@mail.ru).

### Состав команды

К участию в Чемпионате допускаются Команды, состоящие из определенного количества Участников, которое указано в таблице ниже.

|                                       | Название<br>Дисциплины<br>(соревновательной<br>компьютерной игры) | Разработчик<br>Дисциплины<br>(соревновательной<br>компьютерной игры) | Кол<br>ичество<br>участник<br>ов в<br>команде | Кол<br>ичество<br>запасных<br>игроков |
|---------------------------------------|---|--|---|---------------------------------------|
| 1.                                    | Dota 2 (12+)  | Valve Corporation, США   | 5   | 1                                     |
| 2.                                    | Armored Warfare (12+)   | Mail.ru Group, Россия  | 5   | 1                                     |
| 3.                                    | War Robots (12+)  | Mail.ru Group, Россия  | 1   | 0                                     |
| 4.                                    | League of Legends (12+)   | Riot Games, США  | 5   | 1                                     |
| 5.                                    | Hearthstone (12+)   | Blizzard Entertainment, США  | 1   | 0                                     |
| 6.                                    | Warface (12+)   | Mail.ru Group, Россия  | 5   | 1                                     |
| 7.                                    | Brawl Stars (7+)  | Supercell, Финляндия   | 3   | 1                                     |
| 8.                                    | Pubg Mobile (16+)   | Bluehole, Южная Корея  | 1   | 0                                     |
| 9.                                    | Mobile Legends (7+)   | Shanghai Moonton Technology,<br>Китай                                | 5   | 1                                     |
| 10                                    | Standoff 2 (16+)  | Акселболт Пабблишинг, Россия   | 5   | 1                                     |
| Итого человек на одно призовое место: |   |  | 36  | 0                                     |

Наличие запасных не является обязательным условием регистрации на Чемпионат.

Обучающийся, подающий заявку на участие в Чемпионате, обязан уведомить об этом своих родителей или законных представителей, если он еще не достиг возраста, соответствующего возрастным ограничениям Чемпионата, и получить их согласие на участие, а также на обработку персональных данных.

Все участники, одиночные или в составе Команд, дошедшие до стадии 1/8 финала в каждом конкретном федеральном округе в каждой конкретной дисциплине, обязаны предоставить официальную справку с печатью из образовательной организации, о том что Участник является ее обучающимся. Справка предоставляется в виде скана или отчетливо различимой фотографии. Либо предоставить три различных скриншота из электронного дневника, где будет видно URL ссылку, ФИО или ФИ и номер школы. Все указанные материалы следует отправлять адрес электронной почты: [acs\\_proof@mail.ru](mailto:acs_proof@mail.ru).

По каждой игровой дисциплине Организатор обязуется подготовить Регламент. Все Регламенты будут доступны все время проведения Чемпионата в Discord-серверах всех федеральных округов и не должны противоречить данному Положению.

Положение и Регламент могут быть дополнены или изменены Организатором в течение проведения Чемпионата. О таких изменениях Организатор уведомляет Команд/Участников через официальные информационные ресурсы Чемпионата.

### **Оборудование**

Команды или Участники могут принять участие в Чемпионате при наличии необходимого для участия оборудования и программного обеспечения в их личном распоряжении. Организатор не отвечает за предоставление оборудования Командам/Участникам на этапе онлайн-отборочных игр.

## **V. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ**

Итоги каждого турнира в рамках Чемпионата подводятся согласно Регламенту каждой дисциплине.

Судья каждой конкретной дисциплины из состава Судейской коллегии, утвержденной Приложением № 1 к настоящему Положению, определяет победителей финала и матча за третье место каждого округа и финала и матча за третье место Чемпионата на основании скриншотов с фиксацией итогов участника и/или команды. Результаты вносятся в Протокол заседания Судейской коллегии, подписанный всеми членами Судейской коллегии.

## **VI. ФИНАНСИРОВАНИЕ ЧЕМПИОНАТА**

Финансирование Чемпионата осуществляется Общероссийской общественно-государственной детско-юношеской организацией «Российское движение школьников».

## **VII. ПРИЗОВОЙ ФОНД И ПОРЯДОК ВЫДАЧИ ПРИЗОВ**

Каждый игрок/каждый член команды, занявший призовое место в Чемпионате (согласно итоговой турнирной таблице), награждается поощрительным призом от партнеров Чемпионата.

Призовой фонд:

1 место – Sony PlayStation 5;

2 место - игровой монитор HP X24c (9FM22AA) (или аналог по техническим параметрам);

3 место - игровая мышь HyperX Pulsefire Dart (или аналог по техническим параметрам).

Каждый Участник-победитель получит Грант на обучение в размере 1 040 000 рублей на любом факультете в университете "Синергия".

Также каждый Участник-победитель в дисциплинах Warface, Armored Warfare: Проект Армата и War Robots получит внутриигровые призы от компании-партнера Mail.Ru Group.

Информация о призах для победителей подготавливается Организатором и размещается на официальных информационных ресурсах Чемпионата.

Каждая Команда/Участник Чемпионата может быть победителем или призером только в одной дисциплине и только в одной федеральном округе РФ.

Порядок, место, дата вручения призов будут объявлены дополнительно, информация будет размещена на официальных ресурсах Чемпионата.

## **VIII. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Чемпионат, настоящее Положение, Регламенты, а также любая деятельность, связанная с организацией Чемпионата, проводится согласно законодательству Российской Федерации.

Организатор не несет никакой ответственности перед Командами/Участниками Чемпионата, помимо прямо указанной ответственности в настоящем Положении. Никакие обязательства Организатора перед Командами/Участниками Чемпионата не подлежат обязательному выполнению помимо обязательств, прямо указанных в настоящем Положении.

Организатор оставляет за собой право отказать Команде/Участнику в дальнейшем участии в Чемпионате в любое время и на любом этапе без возмещения каких-либо убытков в случае нарушения им настоящего Положения и Регламентов дисциплин.

Команда/Участники несут ответственность за достоверность информации, содержащейся в их заявке на участие в Чемпионате, и в случае необходимости обязаны предоставить подтверждающие документы по требованию Организатора.

Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Чемпионата, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде в порядке и правилах, установленных законодательством Российской Федерации.

Во всем, что не урегулировано Положением, Организатор и Команды/Участники руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.

По всем вопросам, касаясь данного Положения, имеющихся Регламентов дисциплин, регистрации на участие в Чемпионате, а также других вопросов проведения Чемпионата, каждая Команда/Участник может направить обращение в адрес Организатора на e-mail: [claim\\_acs@mail.ru](mailto:claim_acs@mail.ru).



Приложение №1  
к Положению о проведении  
Всероссийской киберспортивной  
школьной лиги РДШ

Судейская коллегия Чемпионата

| ФИО                          | Название Дисциплины<br>(соревновательной компьютерной игры) |
|------------------------------|---|
| Тимофеев Александр Ильич     | Главный судья   |
| Перфильев Олег Сергеевич     | HearthStone   |
| Попова Владислава Олеговна   | Armored Warfare Армата                                      |
| Лукин Денис Сергеевич        | Brawl Stars   |
| Дорофеев Кирилл Владимирович | Dota2   |
| Долгов Валентин Михайлович   | Mobile Legends  |
| Маслов Алексей Алексеевич    | League Of Legends   |
| Фисенко Александр Васильевич | War Robots  |
| Басик Семен Денисович        | Warface   |
| Кыласов Михаил Ярославович   | Standoff2   |
| Хахулин Алексей Дмитриевич   | PUBG Mobile   |